

Дидактическая игра «Весёлый зоопарк».

(ОО «Физическая культура»)

Дидактическая цель: формировать у детей интерес к движению (4-5 лет)

Игровая цель:

1. учить называть животных и насекомых, соотносить и показывать движением их повадки;
2. развивать мышление, память, логику

Правила игры:

Организационные: дети играют в группе (на ковре) в часы досуга, количество играющих неограниченно (2-6).

Дисциплинарные: выполняют задание по очереди, не перебивая друг друга. Перед игрой установить очередность.

Игровые: разложить карточки на пол 6*4, приготовить кубик и кеглю для движения по карточкам-картинкам.

Игровые действия: дети по очереди бросают кубик, ходят кеглей столько раз, сколько выпало на кубике, останавливаются на карточке и показывают упражнение – движение.

Содержание игры: образовательные области: «коммуникация» дети учатся общаться друг с другом в процессе выполнения задания, «познание» - узнавать и называть животных.

Атрибуты для игры: карточки с животными, кегля, кубик с точками от 1 до 6

Результат игры: ребенок соотносит каждому животному или насекомому движение.

